

Retrouver un Vasarely, Denise Vella-Chemla, juillet 2026

Garder la mémoire d'un programme dont le résultat m'avait épatée!

```
import matplotlib.pyplot as plt
import math
from math import pi

Premiers = [2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,41,43,47,53,59,61,67,71,73,79,83,89,97]
n = 7*36 ; x = 1 ; xmax = 100 ; fig = plt.figure() ; ax = fig.gca()
Ens = [7,36]
nbprime = len(Ens)+0.25 ; print(str(nbprime))
ax.set_xlim((-1)*nbprime*xmax-10,nbprime*xmax+10)
ax.set_ylim((-1)*nbprime*xmax-10,nbprime*xmax+10)
cercle = plt.Circle((0,0),nbprime*xmax,fill=False)
ax.add_artist(cercle)
xprec,yprec = 0,0
while x <= 252:
    x0, y0 = 0,0
    for element in Ens:
        t = 2 * pi * (x % element)/element
        x0 = x0 + xmax*math.cos(t)
        y0 = y0 + xmax*math.sin(t)
    if x in Premiers:
        plt.plot(x0,y0,'r',marker='o',markersize=1)
    else:
        plt.plot(x0,y0,'g',marker='o',markersize=1)
    if x != 1:
        if x <= 90:
            ax.plot([xprec,x0],[yprec,y0],'red',alpha=0.25)
        else:
            ax.plot([xprec,x0],[yprec,y0],'blue',alpha=0.25)
    xprec = x0
    yprec = y0
    ax.set_aspect('equal')
    x = x+1
plt.show()
```

Son résultat d'exécution, un beau tableau de Vasarely : voir page suivante

